

????????

Информация по обновлениям, вышедших с начала второго сезона.

- [Новый сезон, новые возможности \(27.04.2025\)](#)
- [Мини-апдейт \(03.05.2025\)](#)
- [Сводка об обновлениях \(08.05.2025-17.05.2025\)](#)

????? ?????, ????? ?????????????
(27.04.2025)



????? ???????????? ?? ????! ?????? ?????? ?????????? ?????????? ?? ??????????????, ????????????,
????????? ? ? ?????? ??????. ?? ?????????? ??????, ?? ? ? ?????? ?????????? ?? ?????? ??????????
????????? ?? ? ? ??????????? ?????????? ?????????? ??????????. ? ?????? ?????????? ? ??????????...

????????? ?? ?????????? Discord-??????

Проект не стоит на месте и продолжает развиваться. Чтобы открыть больше возможностей и сделать взаимодействие удобнее для вас и для нас, мы создали отдельный Discord-сервер. Теперь вся основная активность будет происходить именно там. Каналы на PSS будут переведены в режим "только для чтения".

???????????????????? ????????????? ???????

Отныне больше не придётся вручную скачивать архив с модами после каждого обновления, ведь всего один мод это будет делать за вас. Также это означает, что для входа на сервер достаточно установить этот самый мод. Скачать мод вы можете в канале [# как-зайти](#)

???????? ?????

- Camerapture - Добавляет Камеру, с помощью которой можно делать снимки и показывать их другим. Так же загружать свои картинки.
- Genshinstrument - Теперь можно скрафтить музыкальные инструменты и играть на них.
- Mo Glass - Добавляет разновидности стеклянных блоков.
- Trashcans - Не уж-то, лава и кактусы не устарели в роли мусорок?

- Display case - Добавляет блок витрину, в которую можно поместить предмет.
- Toggle Item Frames - Позволяет сделать рамки невидимыми.
- Stunning Statues - Статуи мобов.
- Additional Lights - Разновидности факелов, от маленьких факелов и чаш с огнём до массивных пьедесталов.
- Halloween Stonecutter Miniblock Recipes - Блоки-головы Хэллоуинской тематики.
- Pottery - Большое кол-во разновидностей горшков.
- Dramatic Doors - Разновидности дверей, стандартных, увеличенных и даже уменьшенных!
- Corail Pillar - Объёмные колонны.

????-?????? (03.05.2025)

? ????? ???? ?

- CIT Resewn: Позволяет менять вид вещей на любой другой через переименования и ресурс-пак. (спасибо gseko за предложение)
- Item Borders: Показывает редкость предметов, добавляя цветные рамки
- Nyf's Spiders: Пауки теперь не ведут себя как бревно
- Hats: Можно надеть что угодно на голову через команду /hat, держа в руках предмет
- Seamless Loading Screen: Бесшовный экран загрузки. Делает скриншот перед выходом и показывает его при след. заходе.
- Diversity: Мод комбайн, который состоит из различных фич. Вот часть из них:
 - Мешок и подозрительный песок можно крафтить
 - Можно спать на кровати, не ставя точку возрождения (через SHIFT)
 - Мокрые губки высыхают в сухих биомах
 - Поножи теперь защищают от колючих ягод
 - Можно гладить питомцев через SHIFT + ПКМ
 - Из дропнутых яиц вылупляются цыплята через время
 - Нюхач может умереть, если дать ему порох или любую другую сыпучую вещь
 - Пчёлы стали меньше
 - Рыбы теперь разнообразны в размере
 - Прирученные лошади теперь будут стоять на месте и ждать вас
 - Лошади и ослы могут сесть в лодку
 - Из мешка можно напрямую ставить блоки через SHIFT + ЛКМ
 - Мотыга теперь позволяет собирать урожай сразу с несколько блоков
 - Карты теперь можно очистить через котёл с водой
 - Динамит можно обезвредить ножницами
 - Названия поставленных шалкеров теперь показывается над ними

?? ?????? ?????????

- Изменено поведение мобов для оптимизации. Могут сломаться моб фермы, извиняйте _(?)_/_

?????? ?? ????????????? (08.05.2025-17.05.2025)

?RP-???????

??? ?????????? ?????????? ?????????? ?????????? ?????????? /гp.

Она позволяет переключать RP-статус (по умолчанию он выключен). Активный RP-статус отображается зеленой иконкой **RP**. При активном статусе вы говорите и действуете **от лица своего персонажа**, при неактивном **RP от себя**. Такая функциональность нужна, в первую очередь, чтобы избежать недопониманий во время каких-либо ролевых или Лор™ ных событий. Активная иконка **RP** отображается только при зажатом SHIFT для иммерсивности. Спасибо за иконки, gseko!

Для тех, кто не заинтересован в лоре/RP или не имеют понятия зачем это им - реализована команда /rpview. После активации плашки исчезнут, а команда /гp станет недоступной.

?????? ?????

- **Mino++**: Добавляет знаменитую карточную игру. Не забудь про задержанный левый CTRL, когда играешь предпоследней картой.
- **Deathlog**: Показывает подробную информацию о твоих смертях, что при тебе было, какой уровень и т.д.. По умолчанию клавиша End.
- **Inventory Management**: Позволяет сортировать инвентарь и контейнеры. Спасибо за предложение *Its_NaShura*!
- **Advancement Plaques**: Красивое отображение ачивок.
- **Particle Effects**: Меняет частицы эффектов на более интуитивные.
- **3D Skin Layers**: Второй слой текстуры скинов теперь трёхмерный.
- **Elytra Swapper**: Позволяет быстро переключать с нагрудника на элитру и наоборот одной клавишей. По умолчанию это Ё. Спасибо за предложение *Its_NaShura x2*!
- **Astrocrafft**: Добавляет реалистичное звёздное небо. Можно включить созвездия и большие планеты через настройки мода.

????????? ??????????

- Снова изменено поведение мобов, запас производительности стал больше.

- Добавлен канал для показа статуса сервера.
- Убрана музыка с АП из AutoModpack. Если ты стример, то переустанови мод по этой ссылке.

???? ??????? ?????????? ?????? ?????.