

??????????

Информация по обновлениям, вышедших с начала второго сезона.

- [Новый сезон, новые возможности \(27.04.2025\)](#)
- [Мини-апдейт \(03.05.2025\)](#)
- [Сводка об обновлениях \(08.05.2025-17.05.2025\)](#)

????? ?????, ????? ?????????????
(27.04.2025)



????? ????????????? ?? [?????](#)! ?????? ?????? ?????????? ?????????? ?? ??????????????, ?????????????, ?????????? ? ? ?????? ??????. ?? ?????????? ??????, ?? ?? ??????? ?????????? ?? ?????? ?????????? ??????? ?? ?? ????????????? ??????? ?????????? ?????????? ?????????? ? ??????? ?????????? ? ??????????...

????????? ?? ?????????? Discord-??????

Проект не стоит на месте и продолжает развиваться. Чтобы открыть больше возможностей и сделать взаимодействие удобнее для вас и для нас, мы создали отдельный Discord-сервер. Теперь вся основная активность будет происходить именно там. Каналы на PSS будут переведены в режим "только для чтения".

???????????????????? ????????????? ???????

Отныне больше не придётся вручную скачивать архив с модами после каждого обновления, ведь всего один мод это будет делать за вас. Также это означает, что для входа на сервер достаточно установить этот самый мод. Скачать мод вы можете в канале [# как-зайти](#)

??????? ????

- [Camerapture](#) - Добавляет Камеру, с помощью которой можно делать снимки и показывать их другим. Так же загружать свои картинки.
- [Genshinstrument](#) - Теперь можно скрафтить музыкальные инструменты и играть на них.
- [Mo Glass](#) - Добавляет разновидности стеклянных блоков.
- [Trashcans](#) - Не уж-то, лава и кактусы не устарели в роли мусорок?
- [Display case](#) - Добавляет блок витрину, в которую можно поместить предмет.

- [Toggle Item Frames](#) - Позволяет сделать рамки невидимыми.
- [Stunning Statues](#) - Статуи мобов.
- [Additional Lights](#) - Разновидности факелов, от маленьких факелов и чаш с огнём до массивных пьедесталов.
- [Halloween Stonecutter Miniblock Recipes](#) - Блоки-головы Хэллоуинской тематики.
- [Pottery](#) - Большое кол-во разновидностей горшков.
- [Dramatic Doors](#) - Разновидности дверей, стандартных, увеличенных и даже уменьшенных!
- [Corail Pillar](#) - Объёмные колонны.

????-?????? (03.05.2025)

? ????? ???? ?

- [CIT Resewn](#): Позволяет менять вид вещей на любой другой через переименования и ресурс-пак. (спасибо gseko за [предложение](#))
- [Item Borders](#): Показывает редкость предметов, добавляя цветные рамки
- [Nyf's Spiders](#): Пауки теперь не ведут себя как бревно
- [Hats](#): Можно надеть что угодно на голову через команду /hat, держа в руках предмет
- [Seamless Loading Screen](#): Бесшовный экран загрузки. Делает скриншот перед выходом и показывает его при след. заходе.
- [Diversity](#): Мод комбайн, который состоит из различных фич. Вот часть из них:
 - Мешок и подозрительный песок можно крафтить
 - Можно спать на кровати, не ставя точку возрождения (через SHIFT)
 - Мокрые губки высыхают в сухих биомах
 - Поножи теперь защищают от колючих ягод
 - Можно гладить питомцев через SHIFT + ПКМ
 - Из дропнутых яиц вылупляются цыплята через время
 - Нюхач может умереть, если дать ему порох или любую другую сыпучую вещь
 - Пчёлы стали меньше
 - Рыбы теперь разнообразны в размере
 - Прирученные лошади теперь будут стоять на месте и ждать вас
 - Лошади и ослы могут сесть в лодку
 - Из мешка можно напрямую ставить блоки через SHIFT + ЛКМ
 - Мотыга теперь позволяет собирать урожай сразу с несколько блоков
 - Карты теперь можно очистить через котёл с водой
 - Динамит можно обезвредить ножницами
 - Названия поставленных шалкеров теперь показывается над ними

?? ?????? ??????????

- Изменено поведение мобов для оптимизации. Могут сломаться моб фермы, извиняйте _(?)_/_

?????? ?? ???????????? (08.05.2025-17.05.2025)

?RP-???????

??? ?????????? ?????????? ?????????? ?????????? ?????????? /rp.

Она позволяет переключать RP-статус (по умолчанию он выключен). Активный RP-статус отображается зеленой иконкой **RP**. При активном статусе вы говорите и действуете **от лица своего персонажа**, при неактивном **RP от себя**. Такая функциональность нужна, в первую очередь, чтобы избежать недопониманий во время каких-либо ролевых или Лор™ ных событий. Активная иконка **RP** отображается только при зажатом SHIFT для иммерсивности. Спасибо за иконки, gseko!

Для тех, кто не заинтересован в лоре/RP или не имеют понятия зачем это им - реализована команда /rpview. После активации плашки исчезнут, а команда /rp станет недоступной.

?????? ?????

- [Mino++](#): Добавляет знаменитую карточную игру. Не забудь про задержанный левый CTRL, когда играешь предпоследней картой.
- [Deathlog](#): Показывает подробную информацию о твоих смертях, что при тебе было, какой уровень и т.д.. По умолчанию клавиша End.
- [Inventory Management](#): Позволяет сортировать инвентарь и контейнеры. Спасибо за предложение [Its_NaShura](#)!
- [Advancement Plaques](#): Красивое отображение ачивок.
- [Particle Effects](#): Меняет частицы эффектов на более интуитивные.
- [3D Skin Layers](#): Второй слой текстуры скинов теперь трёхмерный.
- [Elytra Swapper](#): Позволяет быстро переключать с нагрудника на элитру и наоборот одной клавишей. По умолчанию это Ё. Спасибо за предложение [Its_NaShura](#) x2!
- [Astrocrafter](#): Добавляет реалистичное звёздное небо. Можно включить созвездия и большие планеты через настройки мода.

????????? ??????????

- Снова изменено поведение мобов, запас производительности стал больше.
- Добавлен канал для показа статуса сервера.

- Убрана музыка с АП из AutoModpack. Если ты стример, то переустанови мод [по этой ссылке](#).