

???????

Чтобы иметь комфортные условия для всех игроков сервера, важно придерживаться своду правил, описанных ниже. **Незнание правил не освобождает от ответственности.**

1. Запрещено гриферство (в т.ч. воровство) других игроков
Чтобы наказать игрока по этому правилу, необходимо согласие 70% игроков в голосовании, которые не имеют отношения к делу. [Подробнее об этом можно узнать ниже](#).
2. Запрещен NSFW контент
3. Запрещена намеренная нагрузка на сервер
Также **Админ** имеет полное право попросить снести постройку или сооружение, если есть подозрения на источник лага
4. Запрещено злоупотребление мата
5. Запрещены оскорбления, травля, угрозы
6. Запрещен флуд и спам
7. Запрещено шуметь и проигрывать различные звуки через голосовой чат
8. Запрещено читерство
9. Запрещен спавнкэмпинг (убийство сразу после спавна игрока)
10. Соккрытие нарушений запрещено
11. Запрещены шуточные или ложные жалобы
12. Запрещено намеренное использование багов, которые затрагивают других игроков или дают нечестное преимущество
Сообщить о баге можно в канале [#\[\[баги\]\]](#) или написать напрямую админу в [#\[\[связаться-с-админом\]\]](#)

Процедура голосования (приложение к правилу №1)

Голосование по бану игрока может инициализировать админ при след. условиях:

- Пострадавший подал жалобу, предоставив всю имеющийся информацию
- Факты нарушения подтверждены админом
- Инцидент произошел не более чем две недели назад

После соблюдения всех выше условий, **Админ** обязан временно забанить нарушителей до вынесения вердикта. Затем незамедлительно создать опрос с **@everyone** о бане или помиловании со всей подтвержденной информацией об инциденте в [#\[\[голосования\]\]](#). Участники инцидента не имеют права голоса. Длительность опроса: 1-3 дня. Пример вариантов опроса:

- Забанить на неделю
- Забанить на месяц
- Забанить навсегда
- Простить

Если пострадавших много, то **Админ** может пропустить голосования и напрямую забанить игрока.

Версия #8

Purple_guy_PSS создал 6 апреля 2025 19:18:39

Admin обновил 8 апреля 2025 11:05:26